

**РЕГЛАМЕНТ**  
**Кубка Ульяновской области по киберспорту**  
**2018**

## **СОДЕРЖАНИЕ**

Глава 1. Цели и задачи Кубка

Глава 2. Общие положения

Глава 3. Участники

Глава 4. Допуск к участию

Глава 5. Структура и система проведения

Глава 6. Награждение

Глава 7. Финансирование

Глава 8. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Глава 9. Обязанности организаторов

Глава 10. Обязанности участников

Глава 11. Судейство

Глава 12. Санкции и дисциплинарные наказания

Глава 13. Протесты

## **Глава 1. Цели и задачи Кубка**

1. Кубок проводится в целях:

- подготовки спортсменов Ульяновской области для их успешного выступления на всероссийских и международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития компьютерного спорта в Ульяновской области;
- организации досуга жителей Ульяновской области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом.

2. Задачами проведения Кубка являются:

- определение сильнейших игроков и команд региона по задействованным дисциплинам для представления Ульяновской области на Открытом Кубке ФКС России по киберспорту;
- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- повышение уровня судейства на соревнованиях по компьютерному спорту.

## **Глава 2. Общие положения**

1. Права на организацию и проведение Кубка принадлежат Ульяновскому областному отделению Федерации компьютерного спорта России.

2. Областное отделение ФКС России совместно с Министерством физической культуры и спорта Ульяновской области осуществляют деятельность по организации и проведению Кубка.

3. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Кубка осуществляет областное отделение ФКС России.

4. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Кубка областное отделение ФКС России формирует Оргкомитет.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Кубка, а также иными лицами, задействованными в проведении Кубка.

6. Организацию судейства Кубка осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждается Оргкомитетом.

7. Участие в Кубке основано на риске, так как условием участия является оплата стартового взноса.

8. Матчи Кубка проводятся по Правилам компьютерного спорта и Техническим правилам, в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Кубка, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента, Правил компьютерного спорта и Технических правил Кубка.

9. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность этой информации.

10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Кубке, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Кубка или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Кубка.

### **Глава 3. Участники**

1. В Кубке могут принимать участие только жители Ульяновской области, как мужчины, так и женщины.

2. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на 15.09.2018.

### **Глава 4. Допуск к участию**

1. Спортсмены допускаются к участию в Кубке при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

2. Участники Кубка обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые сведения в заявке. Прием заявок осуществляется на сайте: <http://resf.siminfo.net/>.

3. Обязательным условием участия в Кубке является оплата стартового взноса – 150 рублей с участника, 750 рублей – с команды. Реквизиты для оплаты стартового взноса будут опубликованы в группе областного отделения в социальной сети «ВКонтакте» и на сайте <http://resf.siminfo.net/>.

4. Срок, до которого может быть подана заявка, определяется Оргкомитетом.

5. Участники обязаны достоверно заполнить сведения о себе. При указании некорректных сведений участники могут быть не допущены до соревнований.

6. Участники, получившие по итогам Кубка квоту на участие в основном этапе Кубка ФКС России по киберспорту, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет необходимые сведения для оформления заявки.

7. В день проведения Кубка, участник, подавший заявку на участие, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал паспорта или иного документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность гражданина Российской Федерации.

8. Форма заявки утверждается Оргкомитетом и размещается в официальной группе областного отделения ФКС России ВКонтакте.

9. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

## **Глава 5. Структура и система проведения**

1. Кубок включает в себя четыре дисциплины:
  - Боевая арена (Dota 2);
  - Соревновательная головоломка (Hearthstone);
  - Стратегия в реальном времени (StarCraft II: LotV);
  - Стратегия в реальном времени (Clash Royale).
2. Порядок определения победителей и призеров Кубка:
  - 2.1. В дисциплине боевая арена (Dota 2) система проведения включает в себя групповой этап в формате GSL и плей-офф в формате Single. Формат матчей группового этапа – BO1, стадии плей-офф – BO3.
  - 2.2. В дисциплине соревновательная головоломка (Hearthstone) система проведения – групповой этап в формате GSL + плей-офф в формате Single Elimination. Формат матчей на групповом этапе – BO3, на стадии плей-офф – BO5.
  - 2.3. В дисциплине стратегия в реальном времени (StarCraft II) система проведения – групповой этап + плей-офф в формате Single Elimination. Формат матчей – BO3, финального матча – BO5.
  - 2.4. В дисциплине стратегия в реальном времени (Clash Royale) система проведения – групповой этап + плей-офф в формате Single Elimination. Формат матчей – BO3, финального матча – BO5.
3. Календарь, места проведения и порядок проведения всех отборочных этапов определяются и утверждаются Оргкомитетом и публикуются в официальной группе областного отделения Вконтакте.
4. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного этапа.
5. По результатам соревнований определяется победитель в каждой из дисциплин, который получает квоту в основной этап Кубка ФКС России по киберспорту. Спортсмены, которые получили квоту на участие в основном этапе Кубка, не имеют права подавать заявку на оставшиеся отборочные этапы Кубка ФКС России по киберспорту.

## **Глава 6. Награждение**

1. Победителем Кубка является участник, который победил в финальном матче Кубка.
2. Победителям Кубка присуждается официальное звание обладателя Кубка Ульяновской области.
3. Участники, занявшие в финале Кубка первые места, награждаются медалями, грамотами, кубком, а также получают квоту в основной этап Кубка ФКС России по киберспорту.
4. Участники, занявшие в финале Кубка вторые и третьи места, награждаются медалями и грамотами.

## **Глава 7. Финансирование**

1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению спортивных соревнований, обеспечивается за счет стартовых взносов участников, а также средств бюджета субъекта Российской Федерации, бюджета муниципального образования, внебюджетных средств других участвующих организаций.
2. Общее финансирование организации и проведения Кубка осуществляет Ульяновское областное отделение ФКС России.
3. Осуществление финансового контроля за организацией и проведением Кубка осуществляется за счет средств областного отделения ФКС России.
4. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Кубке осуществляется за счет средств областного отделения ФКС России.
5. С целью осуществления финансирования областное отделение ФКС России вправе привлекать средства спонсоров Кубка, а также иных третьих лиц.
6. Финансирование Кубка может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 8. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Кубка, сохранения жизни и здоровья его участников и зрителей, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Кубка необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

3. Спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

## **Глава 9. Обязанности организаторов**

1. Обязанности Ульяновского областного отделения ФКС России:
- Осуществлять деятельность по организации Кубка;
  - Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Кубке;



- Определять и утверждать перечень технических площадок в качестве мест проведения Кубка, а также разрабатывать и утверждать требования к ним;

- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);

- Определять условия допуска участников к Кубку;

- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Кубка;

- Осуществлять рассмотрение заявок спортсменов на участие в Кубке, в том числе осуществлять непосредственную регистрацию участников Кубка;

- Осуществлять регистрацию результатов матчей Кубка;

- Осуществлять регистрацию итогов Кубка;

- Осуществлять организацию судейства Кубка;

- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Кубка;

- Обеспечивать безопасность проведения Кубка в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- во время проведения Кубка обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Кубка меры общественного порядка и общественной безопасности в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Правительством Российской Федерации;

- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка, безопасности и охраны жизни и здоровья граждан при проведении Кубка в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента;

- Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Кубка по вопросам, включая, но не ограничиваясь:
  - организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах проведения Кубка во время проведения Кубка;
  - осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;
  - информирования зрителей и участников Кубка о необходимости соблюдения правил поведения зрителей при проведении Кубка, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
  - информирования зрителей и участников Кубка о прекращении таких угроз во время Кубка, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Кубка в связи с организацией и проведением Кубка, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Кубка;
- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Кубка, предусмотренную настоящим Регламентом.

## **Глава 10. Обязанности участников**

1. Участники обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, если они не противоречат настоящему Регламенту, Правилам компьютерного спорта России и Техническим правилам Кубка;
2. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалобах, протестах, или обращениях в техническую поддержку являются

конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

3. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Кубке, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

4. Участники Кубка обязаны соблюдать Правила Компьютерного спорта, настоящий Регламент, Технические правила Кубка и иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

5. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом, Техническими правилами Кубка, или которые представляют потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

6. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Кубка, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

7. Участники Кубка обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

8. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

9. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

10. Участникам Кубка запрещается:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.

## **Глава 11. Судейство**

1. Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами Кубка.

2. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

3. Судьи обязаны находиться в местах проведения матчей Кубка за час до начала соревнований и уходить после окончания матчей и заполнения всех необходимых документов.

4. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания этапа Кубка направляться на почту ФКС России – [region@resf.ru](mailto:region@resf.ru)

5. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Кубка на срок, определяемый ФКС России, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей, в соответствии с требованиями Правил компьютерного спорта, настоящего Регламента и Технических правил.

## **Глава 12. Санкции и дисциплинарные наказания**

1. Участники Кубка, нарушающие Правила компьютерного спорта, а также положения настоящего Регламента и Технические правила могут быть привлечены к ответственности в порядке, предусмотренном Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами Кубка.

2. Нарушение участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

3. В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

### **Глава 13. Протесты**

1. Если участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-то событием, произошедшим в течение матча и повлиявшим на его результат, он может подать протест на имя Главного судьи соревнований.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только письменные мотивированные протесты.

3. Для того, чтобы опротестовать результат гейма, необходимо подать протест в течение 10 минут после окончания данного гейма матчевому судье.